

3. Argent (Payday, Banque, CB..) ☐☐



60 minutes

payday

Revenus :

- Revenu universel :

- Salaire :

- Intérêts :

- Revenu de vos locataires :

Retenues/taxes:

- Taxe salaire :

- Taxe immobilière :

- Loyer :

- Taxe véhicule :

- Frais de location logement :

```

graph LR
    A[retirer] --> B[banque]
    B --> C[carte bancaire]
    C --> D[0000]
    D --> E[avalée]
    E --> F[distributeur]
    F --> A
  
```

Diagramme de flux illustrant le processus de retrait d'argent à la banque :

- Le processus commence par **retirer** (en haut à gauche).
- Il se dirige vers **banque** (au centre).
- Ensuite, on utilise la **carte bancaire** (en haut à droite).
- On saisit le code **0000** (au centre).
- Le processus se termine par **avalée** (en bas à droite).
- Un retour est effectué vers **distributeur** (en bas à gauche), qui renvoie vers **retirer**.

```

payer
cash
/payer (id du
joueur) (montant).

```

en banque

virement

(A venir)

Explication sur l'économie dynamique du serveur (revenus du gouvernement provenant des taxes etc.. servant à verser le revenu universel à la population + subventionne les jobs gouvs (lspd/lses) pour payers leurs salaires & équipements... explication détaillée à venir)

Revision #13

Created 15 March 2024 06:08:18 by EDITOR

Updated 18 March 2024 20:41:55 by EDITOR