

# 6. Système de mort/KS

système de KS & mort

## Inconscient (KO)

dégâts infligés aux poings  
inconscient (KO).  
d'1 minute.  
Astuce : /relever.  
Note :

## Blessure lourde (KS x1)

dégâts  
blessure lourde (KS x1).  
arme à feu  
couteau  
10 minutes  
Astuce : /accepter mort

# Mort (KS x2)

	achever	KS x2
(mort).		
		KS x1 à KS x2
<ul style="list-style-type: none"><li>10 minutes</li><li></li></ul>		
KS x2	mort (PK)	
	6 minutes.	respawn

## Note