

Jobs Mairie

- [Sweeper !\[\]\(1207edb9a08751d3d55970560645ed23_img.jpg\)](#)
- [Livreur LS Eats !\[\]\(d7a34a706cfa4ef37c62a369101e1b36_img.jpg\)](#)
- [Chauffeur Taxi !\[\]\(7325769475e8f4bf67f57a0cbebc8ab9_img.jpg\)](#)
- [Chauffeur de Bus !\[\]\(1a468f12cdfc63dc07896d0781cf55ec_img.jpg\)](#)
- [Pêcheur \(job secondaire\) !\[\]\(a9a0baec8ceb7d7c04180806eca8d32a_img.jpg\)](#)

Sweeper

Rendez vous à **la mairie** pour prendre le job, ensuite sortez de la mairie.

Direction le marqueur rouge visible sur votre map "**F11**"

Lors de votre arrivée sur place, montez dans l'un des **sweepers**

Pour commencer votre tournée de Sweeper, il vous suffit simplement de faire **/startsweeper** à l'intérieur du véhicule.

Ensuite il ne vous reste plus qu'à simplement suivre les déchets visibles sur le sol, ou bien visibles sur votre mini-map avec l'icône de carré vert

Une fois votre tournée effectuée, vous serez de retour à l'entrepôt de sweeper, et recevrez directement l'argent en liquide.

Livreur LS Eats

Rendez vous à **la mairie** pour prendre le job, ensuite sortez de la mairie.

Il faudra dans un premier temps que vous alliez acheter un **sac** de livraison dans l'un des **24/7** de la ville. (F11 pour vous situer)

Une fois le sac de livraison acheté, ouvrez votre inventaire "**I**" cliquez sur l'icône du sac de livraison, ensuite cliquez sur l'option "**Mettre**" le sac s'équiperait automatiquement sur votre personnage.

Direction ensuite l'une des deux icônes **PIZZA** sur la map.

Rendez-vous sur un scooter de livraison garé sur le parking.

Pour commencer votre tournée de livreurs, il vous suffit de monter sur le scooter.

Une fois la tournée commencez, il ne vous reste plus qu'à remplir votre sac de livraison de nourriture (**Rendez vous sur le checkpoint rouge**), une fois votre sac rempli, rendez-vous aux portes des maisons (**visible par un carré orange sur votre mini map**).

Une fois votre sac vide, plusieurs options s'offrent à vous, soit vous remplissez de nouveau votre sac, ou alors vous garez le scooter pour le laisser à d'autres joueurs et continuez votre roleplay.

Si vous décidez de terminer votre tournée, vous recevrez alors votre paye pour le nombre de commandes livrées ainsi qu'un pourboire aléatoire.

Chauffeur Taxi

Rendez vous à **la mairie** pour prendre le job, ensuite sortez de la mairie.

Direction le marqueur jaune visible sur votre map "**F11**"

Lors de votre arrivée sur place, montez dans l'un des **Taxis**

Une fois à l'intérieur de votre taxi, vous aurez un compteur qui va apparaitre en bas à droite de votre écran.

Plusieurs options s'offre à vous :

Start/Pause : Permet de mettre en route ou bien stopper le compteur du client.

Reset : Reset le compteur du client à 0.

Set Fare : Choissais un tarif par kilomètres parcourue.

Light : Permet d'allumer les lumières du taxi

Après votre course, pour récupérer l'argent, il vous suffit de demander au client de vous payer.

Chauffeur de Bus ☐☐

Rendez vous à **la mairie** pour prendre le job, sortez ensuite.

Direction le marqueur jaune visible sur votre map "**F11**"

Lors de votre arrivée sur place, montez dans l'un des bus disponible.

Pour commencer votre tournée de bus, il vous suffit de faire **/startbus** à l'intérieur du véhicule. Ensuite une tournée commencera. Actuellement il existe plusieurs trajets différents, ils changeront aléatoirement au fur et à mesure de vos nombres de trajets, cependant il rapporte quasiment la même somme d'argent. Une fois la tournée commencez il ne vous reste plus qu'à suivre les checkpoints jaune et rouge sur la **mini map**.

Vous recevrez automatiquement de l'argent en liquide à chaque arrêt de bus.

Note: Pour chaque joueur qui monte dans votre bus pendant votre trajet, vous gagnez 5 \$

Une fois la tournée terminée vous reviendrez systématiquement à l'entrepôt de bus, plusieurs options s'offrent à vous, soit vous refaites **/startbus** et vous repartez pour un trajet de bus, ou alors simplement vous garer le bus pour le laisser à d'autres joueurs et continuer votre roleplay.

Note : Si le joueur active l'affichage des arrêts de bus dans le F10 -> paramètres, il pourra voir en direct les prochains arrêts des bus en activité, en temps réel.

Pêcheur (job secondaire)

Pour commencer le job de pêcheur pas besoin de vous rendre à la mairie, c'est un job libre d'accès accessible pour tous à tout moment.

Tout d'abord il faudra vous munir d'une canne à pêche, mais également d'appât, tous deux disponibles dans n'importe quel magasin d'outils

Il existe différents types de pêche et d'appât :

Canne à pêche d'amateur, elle utilise les appâts (**ver**) réservés à la pêche en eau douce, afin d'attraper de petits poissons.

Canne à pêche Robuste, elle utilise les appâts (**hareng**) réservés pour la pêche en mer (**Nécessite un bateau** achetable au concessionnaire bateau disponible sur votre carte sous forme d'icône de bateau "**F11**")

Une fois les appâts achetés, rendez-vous au bord de l'eau, utilisez votre canne à pêche depuis votre inventaire "**I**" clic gauche sur l'icône de la canne à pêche "**Prendre**", une fois la canne à pêche en main, un petit affichage sera présent **en bas à gauche** de votre écran, il faudra donc équiper un appât sur votre canne à pêche depuis votre **inventaire**.

Une fois l'appât installé, il ne vous reste plus qu'à lancer votre ligne avec la touche "**C**", ensuite vous patientez quelques secondes, suite à quoi un poisson aura mordu à l'appât, il ne vous restera plus qu'à mettre **des coups de molette vers le bas** avec votre souris pour récupérer votre poisson, (**Attention, plus le poisson est gros, plus il sera difficile de le remonter**).

La pêche illégale, est également disponible, il suffit de prendre un bateau et vous rendre en mer, ensuite pêcher avec la canne à pêche robuste + les appâts harengs (Attention une limite de **20 poissons par jour** pour la pêche illégale). (Pas besoin d'acheter là **licence** pour là pêche illégale)

Si vous souhaitez pêcher en toute tranquillité et sans limite, il faudra acheter **le permis de pêche** au pnj qui se situe aux docks dans un hangar (**Point d'intérêt jaune** sur la map "**F11**").