

Armes

Liste des armes :

| | |
|------------|-----------------|
| Spraycan | Molotov |
| Knife | Colt-45 |
| Silencieux | Deagle |
| Uzi | Tec-9 |
| Shotgun | Shawn off(scié) |
| Ak-47 | M4 |
| Sniper | Rifle |

Système de création d'armes :

Tout d'abord vous avez besoin d'être dans une faction de type (**Street Mafia, Mafia**) afin d'avoir accès au slots nécessaire pour la création d'armes.

Vous aurez besoin du **slot "Atelier"** afin de pouvoir acheter l'**atelier** qui vous permettra de créer vos propres armes.

Vous aurez également **besoin du slot de l'arme en question**, par exemple si vous souhaitez créer des **AK-47**, vous aurez besoin de prendre le slot "**Matériaux AK-47**" une fois en possession de celui ci, il vous suffit d'acheter les matériaux au **Black Market**.

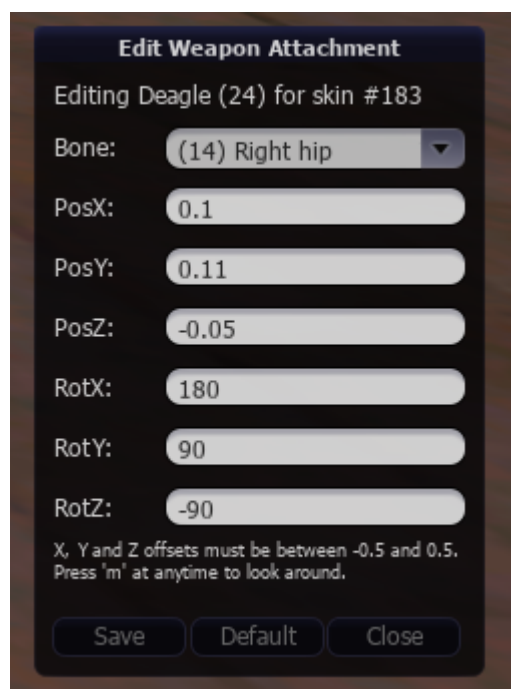
Ensuite rendez-vous à votre "**Atelier**" "**M**" clique droit "**Utiliser**" sur l'atelier, un menu s'ouvrira alors à vous, il vous suffira de cliquer sur "**Craft Ak-47**" une animation se lancera automatiquement avec **une barre de progression**, une fois celle si complète vous recevrez alors l'arme dans **votre inventaire**.

Pour recharger votre arme à feu, il vous suffit tout simplement d'appuyer sur votre touche "**R**" avec des chargeurs dans votre inventaire.

Pour tirer en driveby depuis un véhicule c'est très simple, une vous suffit d'avoir une arme sur vous, ensuite monter en passager dans un véhicule, ensuite ouvrez les fenêtres du véhicule et appuyez sur "**Clique droite**"

Note: Il est possible de driveby en conducteur d'un véhicule, **mais seulement à l'arrêt**.

/togattach : Vous permet d'attacher une arme sur vous, (**ne fonctionne pas avec les armes lourdes**).



/editweapon : Vous permet de modifier la position d'une arme lourde sur vous (Par exemple une Ak-47).



Revision #24

Created 15 March 2024 06:04:04 by EDITOR

Updated 29 March 2024 12:37:52 by Miisclick